

CONSTRUCCIÓN DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

UC	HT	HP	HL	Modalidad	Código	Requisitos	Ult. Actualización
5	4	2		Optativa/ electiva	6323	- Bases de Datos - Sistemas de Información	Junio 2000

Fundamentación:

El objetivo de los sistemas de información es el apoyo a los procesos organizacionales, para que estos aporten valor a las empresas. Este curso, como componente del eje curricular de sistemas de información, abarca el estudio de una plataforma de Groupware y la implementación de un sistema de información sobre dicha plataforma.

Objetivos:

Al finalizar el curso, los participantes deberán ser capaces de construir un sistema de información según las especificaciones y requerimientos planteados en un caso de estudio, sobre una plataforma de Groupware, mediante el uso de una herramienta que permita el uso de lenguaje de Formulas, LotusScript, HTML, JavaScript y Java a través de un ambiente de programación integrado.

Contenidos Temáticos:

1. Plataformas de computación.
 Plataformas de Computación. Tipos de Plataforma de Computación. Características de las Plataformas de Computación. Concepto de Groupware. Aspectos relacionados a los dispositivos que intervienen en la definición de una plataforma. Arquitectura clientes servidor. Servicios de la plataforma. Arquitectura de la Plataforma. Estructura de datos.
2. Seguridad.
 Modelos de seguridad. Control de acceso. Autenticación. Certificación. Métodos de certificación para Internet.
3. Replicación.
 Replicas y replicación. Tipos de replicas. Control de replicación. Manejo de conflictos.
4. Ambiente de Programación.
 Elementos de la plataforma Groupware para la programación. Lenguajes en ambientes de plataformas. Estándares de programación. Formas, vistas y navegadores. Bases de datos, páginas y frameset. Agentes. Manejo de agentes. Formulas. Programación con formulas. Pruebas.
5. Lenguajes de programación.
 Reglas para programar con LotusScript. Lineamientos para programar con LotusScript. HTML & JavaScript.
 Reglas y lineamientos para programar con HTML en plataformas Groupware. Java. Reglas y lineamientos para programar con Java & JavaScript en plataformas Groupware.

Bibliografía:

- Bobadilla, Jesús. "Superutilidades para Webmasters. Biblioteca del programador, Orborne, McGraw-Hill, 99.

- Carnegie Mellon, *Software Engineering Institute*. "*Client/Server Software Architectures--An Overview*",
http://www.sei.cmu.edu/str/descriptions/clientserver_body.html
- J. Calabria, D. Burke y B. Anderson. "*Lotus Notes 5, Guía Práctica para Usuarios*". Anaya Multimedia, 99.
- Domino cafe, "*Select, Tricks*", <http://www.dominocafe.com>
- Dominofocus, "*Samplecodes*", <http://www.dominofocus.com>
- Forniés, Ignacio Cea. "*Manual Práctico de Domino Designer*". Biblioteca Técnica de Programación, 2000.
- Lotus. <http://www.lotus.com>
- Plaza, Javier. "*Lotus Notes Domino R5.x, Desarrollo de aplicaciones*". Biblioteca del programador, Orborne McGraw-Hill, 2000.
- Notesdesign, <http://www.notesdesign.com>
- Webopedia, "*Keyword: Groupware*", <http://www.webopedia.com/>