

INTERFACES SOCIALES

UC	HT	HP	HL	Modalidad	Código	Requisitos	Ult. Actualización
5	4		2	Optativa/ electiva		Interacción Humano- Computador	Junio 2000

Fundamentación:

La importancia de las interfaces de usuario de las aplicaciones computacionales esta basado en el cada vez más creciente uso de los computadores por todos los sectores de la vida pública y privada y en todos los contextos: sociales, económicos, profesionales, empresariales, educativos, etc. y a todos los niveles: desde el entorno familiar, de trabajo, nacional y global, Si la aplicación no es fácil de usar será desplazada por otra en el mundo competitivo actual, y este aspecto de la usabilidad esta fuertemente asociado a la calidad de la interfaz Por ello, asociado a ese cambio tecnológico actual, se le ha dado cada vez mas peso al estudio y capacitación para el desarrollo de interfaces *usables* en los productos computacionales.

Otras Opciones que requieren esta asignatura: Aplicaciones en Internet, Tecnologías Educativas

Objetivo:

Que el alumno esté capacitado para:

- Especializar los principios generales y lineamientos de acuerdo al tipo del dominio de aplicación.
- Profundizar en los problemas de interfaces relacionados a diversos dominios de aplicación.
- Adquirir conciencia del impacto de las interfaces en el entorno social de los usuarios

Contenidos temáticos:

1. Impacto social e individual de las Interfaces de Usuario.
2. Las Interfaces de usuario en las aplicaciones Groupware.
La importancia de las interfaces en los ambientes colaborativos. Principios y lineamientos para el diseño de interfaces en este dominio de aplicaciones.
3. Las Interfaces de usuario en las aplicaciones de enseñanza.
Interfaces de las herramientas y ambientes de enseñanza: cursos virtuales, libros electrónicos, etc. Principios y lineamientos para el diseño de interfaces en este dominio de aplicaciones.
4. Perspectivas. Futuros paradigmas de interfaces.

Bibliografía

- Preece, J.; Roger, Y.; Sharp, H.; Benyon, D.; Holland, S.; Cary, T. *Human-Computer Interaction*. Addison-Wesley, 1994
- Sneiderman, B. *Designing The User Interface*. Third Edition, Addison-Wesley 1998
- Nielsen, J. *Usability Engineering*. AP Professional. 1993