

HISTORIA DE LA COMPUTACION EN VENEZUELA

CODIGO: 23K3
TIPO: ELECTIVA GENERAL
REQUISITOS: Haber aprobado 80 Créditos
CREDITOS: 4

PROGRAMACION:

1. TEMA 1:

Introducción al estudio de la historia social de la computación.

Transmitir referencias históricas sobre los inicios del proceso de incorporación de la informática en la sociedad venezolana.

La llegada del computador a la sociedad venezolana. Características socio-económicas de Venezuela y su ubicación en la división internacional del trabajo. Algunas reflexiones sobre los comienzos del lugar de consumidores de la computación de los venezolanos.

2. TEMA 2:

El papel de la computación en la estrategia de desarrollo nacional.

Identificar las características de las estrategias de desarrollo expuestas en los planes nacionales y el lugar que ha ocupado la computación en los mismos.

Rasgos fundamentales de la estrategia de desarrollo venezolana entre 1958-1988. Los planes de ciencia y tecnología. Las políticas educacionales, de reforma de la administración pública e industriales más importantes para comprender el proceso de informatización nacional.

3. TEMA 3:

El proceso de institucionalización académica, gubernamental e industrial de la informática en Venezuela.

Analizar el proceso de institucionalización de la informática en Venezuela entre 1958-1988.

El surgimiento de algunas instituciones académicas, gubernamentales, e industriales desde la década de los setenta hasta finales de los ochenta.

4. TEMA 4:

La situación nacional en Informática. Prospectivas industriales, académicas, y de políticas gubernamentales.

Reflexionar sobre las características más importantes del proceso nacional de informatización y posibles escenarios futuros. a participación del profesional de la computación en esos escenarios.

Análisis de los estudios recientes sobre la situación nacional en Informática y discusión sobre los posibles escenarios que pueden darse en el medio informático nacional dadas las características del último Plan de la nación (VIII) y del Tercer Plan de Ciencia y tecnología.