

TOPICOS AVANZADOS EN COMPUTACION GRAFICA

CODIGO: 23J5
TIPO: ELECTIVA
REQUISITOS: 23J3
CREDITOS: 5

PROGRAMA:

1. Sistema de alambrado de una figura
Despliegue de triángulos en 3-D.
2. Remoción de superficies escondidas
Algoritmo Z-Buffer.
3. Técnicas de Color
Modelo RGB
Modelo HLS
Corrección - Gamma
Dithering
4. Luz y Sombra
Modelo de iluminación de Phong
Modelo de sombra de Gourand
5. Mejoramiento de la imagen (Antialiasing)
Efectos y causas
Técnicas de filtraje de la imagen.