

EVALUACION DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

CODIGO: 23F2  
TIPO: ELECTIVA  
REQUISITOS: 23F1-23E8  
CREDITOS: 5

PROGRAMA:

1. NOCIONES BASICAS:

Sistemas. Modelos.

Conceptos relacionados: objetivos, metas, control, el entorno, representaciones, etc.

El modelo como marco de referencia para la evaluación.

Indicadores: los usuales y los posibles.

2. TIPOS DE EVALUACION:

Las técnicas de evaluación y las circunstancias en que se evalúa. Objetivos.

Evaluación y selección.

3. TECNICAS:

Cálculos de tiempos. Perfiles. Mezclas. Núcleos.

Programas sintéticos.

4. MONITORES:

Tipos de monitores. Hardware, software. Híbridos.

Objeto del monitoreo. Criterios de aplicación de los distintos tipos de monitores.

5. SIMULACION:

Objeto de la simulación. Criterios de aplicación. Ventajas y desventajas en las distintas situaciones de evaluación.

Técnicas corrientes de simulación de sistemas de computación. Utilización de lenguajes de simulación.

Modelos continuos y de sucesos discretos.

6. BENCHMARKS:

Tipos de benchmarks. Criterios de utilización. Criterios de diseño e implementación.

Caracterización de la carga de trabajo. Técnicas para seleccionar cargas de trabajo.