

TOPICOS EN INGENIERIA DE SOFTWARE

CODIGO: 23D6
TIPO: ELECTIVA
REQUISITOS: 23G1
CREDITOS: 5

PROGRAMA:

- 1.- Diseño Orientado a Objetos
- 2.- Especificaciones formales
 - Enfoque algebraico
 - Enfoque operacional
- 3.- Ambientes de programación
- 4.- Interfaces hombre-máquina
- 5.- Diseño de sistemas gráficos interactivos
- 6.- Los hypermedia y la técnica del hypertexto
- 7.- Estudio de casos
 - Introducción al problema
 - Terminología y notaciones utilizadas
 - Aplicación