

ALGORITMOS Y PROGRAMACION I

CODIGO: 2304
TIPO: OBLIGATORIA
REQUISITOS: 2301
CREDITOS: 5

A. OBJETIVOS:

Esta materia es una iniciación a los métodos actuales de programación. Ella proporciona los conocimientos necesarios para el análisis de un problema y la programación sistemática de su solución.

B. PROGRAMA:

1. Nociones Fundamentales.

Acción, Algoritmo, Programa, Tipo de Dato, Tipos de Datos elementales: entero, reales, caracteres, booleano, subrango, enumerado, Composición de Acciones.

2. Notación Algorítmica.

Estructuras de control básicas: secuenciamiento, selección e iteración. Acciones Nominadas. Parámetros. Paso de Parámetros. Funciones. Tratamiento de Secuencias.

3. Tipos de datos estructurados.

Arreglos: unidimensionales y multidimensionales.
Registros. Archivos Secuenciales.

C. BIBLIOGRAFIA:

SEPULVEDA, J. "Construcción de Algoritmos: Metodología y Notación" Trabajo de Ascenso. U.C.V. 1988.

WIRTH, N. "Algoritmos + Estructuras de Datos = Programas" Ediciones del Castillo S.A. 1976.

WIRTH, N. "Introducción a la Programación Sistemática" Editorial El Ateneo. 1982.

JOYANES, LUIS "Fundamentos de Programación-Algoritmos y Estructuras de Datos" McGraw Hill. 1988.