

UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA

FACULTAD DE CIENCIAS

Proyecto de Servicio Comunitario

1. Título del proyecto: Transferencia Tecnológica con Fines Sociales.
2. Área de Proyecto: Abarca la transferencia de conocimientos en tecnología de la computación para el apoyo al desarrollo de las comunidades.
3. Descripción del proyecto:

Preparar a los participantes, de cualquier comunidad, en las técnicas iniciales de programación, mantenimiento de equipos, utilización de sistemas de información, entre otros, con la finalidad de desarrollar el empoderamiento tecnológico social.
4. Objetivos:

Objetivo General:

-Brindar servicio de transferencia tecnológica para mejorar el desempeño de la gestión de la información.

Objetivos Específicos:

 - Impartir conocimientos de técnicas de programación a los participantes.
 - Orientar la formación de los participantes al desarrollo de sistema de gestión de información.
 - Capacitar a los participantes en el mantenimiento de la infraestructura y mejoramiento continuo de la misma.
5. Actividades a realizar:
 - Dictar Charlas divulgativas de la importancia y pertinencia de la gestión de información para el mejoramiento del desempeño de la comunidad.
 - Impartir inducciones sobre las técnicas y herramientas para la gestión de información para el mejoramiento del desempeño de la comunidad.
 - Acompañar a los participantes en la implementación de una solución ajustada a las necesidades de la comunidad.
6. Duración: 4 meses.
7. Ubicación: Liceos, escuelas, consejos comunales, etc.
8. Beneficiarios Directos e Indirectos:

Los beneficiarios directos son los participantes que recibirán la formación en el área de gestión de la información. Los participantes indirectos son todos los miembros de la comunidad que se beneficiarán de la gestión de información para el mejoramiento de servicio ofrecidos.

9. Participación de los prestadores de Servicio Comunitario:

Los participantes iniciales son estudiantes de ciencias de la Licenciatura de Computación y cualquier estudiante que tenga formación en gestión de información.

Las tareas a realizar por ellos son:

- Búsqueda de información en las distintas ramas de la Computación para incentivar a los estudiantes.
- Búsqueda de información en el área de gestión de información.
- Desarrollo de material instruccional del programa de aprendizaje de gestión de información.
- Desarrollar las actividades de inducción tanto teóricas como prácticas para capacitar a los participantes.
- Realizar encuestas para analizar la opinión de los participantes en relación a las actividades realizadas.
- Prestar apoyo a los participantes en el desarrollo de la solución que beneficie a la comunidad.

10. Aprendizaje de los estudiantes:

Competencias y habilidades cívicas:

- Habilidades de Investigación: búsqueda, presentación y análisis de información.
- Habilidades de Persuasión: de liderazgo, de comunicación, argumentativas, para la participación cívica, para identificar intereses y objetivos de grupos y personas.
- Habilidades Intelectuales: resolver problemas y ejecutar acciones.

Contenidos en valores:

- Personales: Integridad, comportamiento ético, respeto a la diversidad, compromiso con el trabajo a ser desarrollado, desarrollo de un proyecto.
- Sociales: Ciudadanía y participación, corresponsabilidad, implicación en un proceso reiterativo de colaboración para resolver problemas, convivir, sociabilidad y solidaridad.
- Universitarios: Gestión social del conocimiento, toma de decisiones argumentadas, Compartir el conocimiento y el compromiso con la verdad, interdisciplinaridad.

11. Participación y aprendizaje de la comunidad:

Se busca que los participantes desarrollen conocimientos de gestión de información que le permita la comunidad el desarrollo de soluciones ajustadas a sus necesidades.

12. Responsables del proyecto:

Franklin Sandoval.

C.I. N° 6.903.036

Correo: franklin.sandoval@ciens.ucv.ve

Correo: franklin99.sandoval@gmail.com

Telf.: 0414-3114197

Telf.: 0212-6051062